

# Curriculum Vitae

Titel Ing.  
Naam Ferry Boender  
Adres ██████████ ██████  
████████ ██████  
██████



Geboren █████ ██████████ ██████  
Nationaliteit NL  
Burgelijke staat Gehuwd  
Rijbewijs Nee

Email [ferry.boender@electricmonk.nl](mailto:ferry.boender@electricmonk.nl)  
Website <http://www.electricmonk.nl>  
Linkedin <https://www.linkedin.com/in/ferryboender>  
Github <https://github.com/fboender>

Op acht jarige leeftijd begon mijn IT carrière met een MSX Home Computer. Direct vanaf het begin was mijn interesse in programmeren aanwezig. Toen ik dertien was, kocht ik mijn eerste PC. Programmeren in Pascal en assembly vulden mijn vrije uurtjes. Al snel installeerde ik diverse varianten van Linux en voegde ik systeem beheer toe aan mijn lijst met interesses. Ik ontwikkelde diverse applicaties en gaf deze weg onder Open Source licenties. Over Unix systeem ontwikkeling, shell scripting, databases en beheer schreef ik artikelen.

Hoge kwaliteit software opleveren en robuuste beheer oplossingen neerzetten zijn mijn drijfveren. Als full-stack developer ben ik bekend met alle aspecten van software ontwikkeling en beheer; van programmeertalen en SCM tot databases, integrations en security.

Goed onderhoudbare software schrijven is een must. Losse componenten die met elkaar samenwerken en duidelijk gedocumenteerd zijn is hoe ik dat tot stand breng. Bijblijven met de laatste technieken doe ik met veel passie en belangstelling.

Veel kennis op doen, de handjes uit de mouwen steken, en een tevreden klant - zonder deze ingrediënten voel ik mij niet prettig. Flexibiliteit en goede communicatie vind ik belangrijk. Luisteren en meedenken met de klant om samen tot een oplossing te komen waar iedereen tevreden mee is.

## Opleidingen

---

### **Hogere Informatica, Bachelor (Ing.)**

Van 2001 tot 2004 aan de Hogeschool van Arnhem en Nijmegen (HAN) te Arnhem. "Cum Laude" afgestudeerd.

Projectgestuurd onderwijs, onderverdeeld in projecten van een half jaar met een projectgroep van 6 tot 8 man. Communicatie, planning, design en implementatie van o.a. een multiplayer turn-based strategy game in Java en een database-driven (MSSQL) studenten administratie systeem. Technisch onderzoek, opstelling van een onderzoeksrapport en geven van een één-daagse cursus met als onderwerp "Linux Kernel internals - Scalability". Projectleider van een team van acht man.

### **Technische Informatica, Niveau 4**

Van 1997 tot 2001 aan het Technisch College Ede (TCE) te Ede.

### **Middelbaar Algemeen Voorbereidend Onderwijs, Nivo D**

Van 1993 tot 1997 aan het Johannes Fontanus College (JFC) te Barneveld.

## Werkervaring

---

### **Consultant @ Flusso B.V.**

*Van 2014 tot heden.*

Diverse werkzaamheden van DevOps en CI/CD tot security.

### **Software Engineer @ ZX Factory / ZX / Capitar**

*Van 2003 tot 2014.*

Bij Capitar (voorheen ZX) hield ik mij bezig met een divers aantal werkzaamheden. Van het analyseren van functionele en technische eisen tot het plannen, ontwerpen, implementeren, testen, deployen en onderhouden van diverse in-house en externe software applicaties.

Deze projecten omvatte o.a. een web-based Enterprise Management Systeem (hosting services monitoring systeem en ITIL Service Support / Delivery / Infrastructure), een high-performance spam log analyser voor één van Nederland's grootste ISPs, een nieuwe interne ontwikkelstraat en diverse reporting oplossingen.

Daarnaast was ik bij Capitar betrokken bij het ondersteunen van het beheer team en voerde ik voor klanten onderzoeken uit en stelde ik adviesrapporten op.

## Software Engineer @ Self-employed & Open Source

In mijn vrije tijd heb ik diverse Open Source projecten ontwikkeld en onderhouden. Hieronder vielen o.a. een web-based mail client, een project- en sourcecode management systeem, een IRC server, en diverse GUI applicaties.

## Afstudeer stage @ Eastsite

Markonderzoek, analyse, ontwerp en implementatie van een uitbreiding op een bestaand CMS systeem. De uitbreiding omvatte het automatisch en intelligent classificeren van informatie (content-typen) in het CMS ten einde hier geautomatiseerd nieuwe content mee samen te stellen.



## Publicaties

---

Alle publicaties zijn beschikbaar op mijn website op <http://www.electricmonk.nl/Writings>.

### Evolutionary Algorithm: Evolving “Hello, World!” in Hacker Monthly

Gepubliceerd in **Hacker Monthly, issue 18** (November 2011).

**Excerpt:** Evolutionary Algorithms employ evolution as found in nature to converge on a preset target state. Candidates are bred and mutated, after which their fitness is determined. This fitness determines their chances of reproducing in the next generation. This article examines Evolutionary Algorithms without any prior knowledge of the subject.

### Diverse zelf-gepubliceerde artikelen

Diverse web en zelf-gepubliceerde artikelen, tutorials en how-to's waaronder:

- ▶ (Finite-) State Machines in Practice
- ▶ Dependency Resolving Algorithm
- ▶ Weighted Random Distribution
- ▶ Encodings in Python
  
- ▶ Exim4 virtual host wildcard delivery
- ▶ BoxBackup setup on Debian
- ▶ Apache, FastCGI and Python
- ▶ SSH Tips and Tricks
  
- ▶ Quick guide to GDB Debugging
- ▶ IPython - Interactive Python Shell: An introduction
- ▶ Really quick guide to DocBook

## Blog

Sinds 2003 houdt ik een blog bij over programmeren, systeembeheer en allerhande techniek. De blog is te vinden op <http://www.electricmonk.nl/log/>



# Ervaring & Technologiën

---

## Programmeertalen

Ervaring in, onder andere, de volgende programmeertalen:

- Python
- Javascript / ECMAScript
- PHP (v3, 4 en 5)
- CSS (v1, 2, 3)
- Java
- Shell scripting (POSIX, Bash)
- C (ANSI, C99, GNU99)
- XSLT
- Perl (v5+)
- Pascal / Delphi
- (Visual) Basic
- Windows Scripting / Powershell

## Databases

Ervaring in het beheren, gebruiken en optimaliseren van de volgende databases:

- MySQL (v4, 5)
- PostgreSQL (v8.x, v9.x)
- MongoDB
- CouchDB
- MSSQL
- SQLite
- ZoDB
- MS Access

## Tools & libraries

Ervaring in het programmeren met onder andere de volgende toolkits en libraries:

- **Javascript**  
jQuery, Dojo, Yahoo UI, Handlebars, Mustache.
- **Python**  
Flask, Web2py, CherryPy, Django, Pylons, Zope, Web.py.
- **Java**  
JavaDoc, Java RMI, Swing, AWT, JSP, Java Servlets, ServiceMix
- **XML**  
XML, DTD, XSLT, Xpath, XML DOMTree, DocBook SGML, WebServices
- **C / Python**  
GTK, Win32, TCL/TK, Ncurses, libXML, libXSLT, libc, Linux System , Programming (system calls), STL, Glib, Gettext (i18n), Linux Kernel - File Systems.
- **Diverse**  
Bootstrap

## Ontwikkelmethodieken SysAdmin

Ervaring met de volgende ontwikkelmethodieken:

- Agile Scrum
- Waterval
- Iteratief
- Evolutionair

Beheer-ervaring met o.a. :

- GNU/Linux (Debian, Ubuntu, Redhat)
- Apache (SSL), ProFTPD, Exim, Sendmail, Postfix
- MySQL, PostgreSQL
- ITIL
- Ansible, Rundeck, Jenkins, ServiceMix

## Overigen

- Unit testing
- Git, Subversion, CVS
- Internationalisatie (i18n)
- Diverse algoritmen en datastructuren (btree, quadtree, hash, graphs, etc), Finite state machines
- Business Intelligence / Datamarts
- OpenERP / Odoo